**ALGUNOS ENEMIGOS CON HISTORIA Y MECANICAS**

***Asteroides*** (caen y hay que esquivarlos o usar el vórtice para romperlos unos con otros).

(También se puede usar el vórtice para redirigir los mismos a los enemigos).

***Planetas: Hay de varios tipos conforme el nivel y la dificultad.***

**Dos Boses de cometas:**

***Atreris: A definir mecánicas del boss y concept art***

***Fronteris: A definir mecánicas del boss y concept art***

-Ellos aparecen por primera vez en nivel 1 y 2 respectivamente.

-Luego en nivel 3: Aparecen las estrellas azules que nos atacan, nos quieren detener pero no se entiende bien por qué. Al terminar el nivel aparece Atreris que nos dice que volvamos y al negarnos terminamos peleando contra el primer boss.

-Luego en el nivel 4 pasa lo mismo con Fronteris.

-Salimos de la vía láctea para entrar en la próxima galaxia Andrómeda